

پاسخ ۴.۲) چهارتکانه فوتونی که به ناظر می‌رسد در دستگاه S هست: (جهت محور x را جهت \vec{u} بگیرید)

$$k^\mu = (E, \vec{p}) = (E, E\hat{r}) \quad (1)$$

که \hat{r} جهت حرکت فوتون است. ناظر S' چهارتکانه فوتون را با یک تبدیل لورنتس با سرعت \vec{u} می‌بیند:

$$k'^\mu = (\gamma(E - uE\hat{r}\cdot\hat{x}), \gamma(E\hat{r}\cdot\hat{x} - uE), E\hat{r}\cdot\hat{y}) \quad (2)$$

بنابراین ناظر انرژی فوتون را به مقدار

$$E' = \gamma E(1 - u\hat{n}\cdot\hat{x}) = \gamma E(1 - u_r) \quad (3)$$

پاسخ ۴.۴) جهان خط‌های

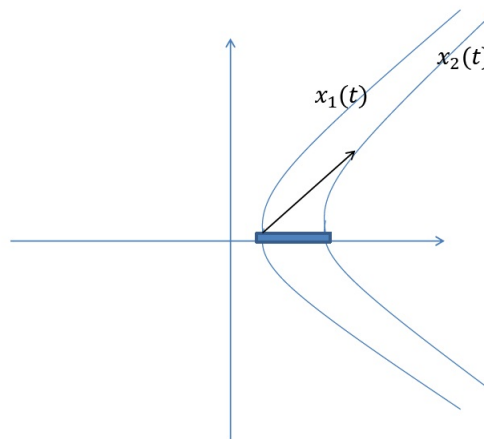
$$\begin{aligned} x_1^2 - t^2 &= X_1^2 \\ x_2^2 - t^2 &= X_2^2 \end{aligned} \quad (4)$$

حرکت با شتاب ثابت میله‌ای به طول $X_2 - X_1$ (در دستگاه سکون خودش) را توصیف می‌کند. ^۱ اگر در لحظه‌ای مطابق شکل سر X_1 پالسی را به دیگر سر میله منتقل کند، در دستگاه موضعا ساکن این سیگنال تقریباً مدت زمان l طول می‌کشد تا به سر دیگر برسد. در این مدت زمان سرعت سر دیگر میله از مقدار صفر بزرگتر شده است که این سرعت هست:

$$x\dot{x} - 2t = 0 \Rightarrow \dot{x} = \frac{t}{\sqrt{X_2^2 + t^2}} = \frac{l}{X_2} \quad (5)$$

دقت کنید میله باید نسبت به طول منتسب به شتاب ذره $(\frac{c^2}{a})$ خیلی کوچکتر باشد، برای همین از $(\frac{l}{X_2})^2$ صرف نظر کردیم. به دلیل این سرعت، سر دیگر میله نور دریافتی را انتقال به سرخ شده می‌بیند:

$$\frac{\nu'}{\nu_0} = \sqrt{\frac{1-v}{1+v}} \sim (1-v) = 1 - \frac{l}{X_2} = \frac{X_1}{X_2} \quad (6)$$



۴.۱۲) مطابق شکل چهارتکانه فوتون فرودی در دستگاه S هست:

$$k_1^\mu = (E_1, \vec{p}_1) = (E_1, -E_1 \cos \theta, -E_1 \sin \theta) \quad (7)$$

همین طور برای فوتون بازتاب شده داریم:

$$k_2^\mu = (E_2, \vec{p}_2) = (E_2, E_2 \cos \phi, -E_2 \sin \phi) \quad (8)$$

^۱ برای توضیح بیشتر به مطلب تکمیلی پیوست شده موجود در نوار سمت راست سایت مراجعه کنید

اما در دستگاه متصل به آینه، این چهارتکانه ها تبدیل می شوند به:

$$k_{\gamma}^{\mu} = (\gamma(E_{\gamma} + uE_{\gamma} \cos \theta), \gamma(-E_{\gamma} \cos \theta - uE_{\gamma}), -E_{\gamma} \sin \theta) \quad (9)$$

$$k_{\gamma'}^{\mu} = (\gamma(E_{\gamma'} - uE_{\gamma'} \cos \phi), \gamma(E_{\gamma'} \cos \phi - uE_{\gamma'}), -E_{\gamma'} \sin \phi)$$

در دستگاه متصل به آینه روشن است که قاعده تابش و بازتاب برقرار است و فرکانس فوتون ورودی و خروجی برابر هستند پس:

$$E_{\gamma} (1 + u \cos \theta) = E_{\gamma'} (1 - u \cos \phi) \quad (10)$$

$$E_{\gamma} (-\cos \theta - u) = -E_{\gamma'} (\cos \phi - u) \quad (11)$$

$$E_{\gamma} \sin \theta = E_{\gamma'} \sin \phi \quad (12)$$

در نتیجه:

$$\frac{E_{\gamma}}{E_{\gamma'}} = \frac{\sin \phi}{\sin \theta} = \frac{\cos \phi - u}{\cos \theta + u} = \frac{1 - u \cos \phi}{1 + u \cos \theta} \quad (13)$$

۴.۱۸ این جا از روش چهاربردارها مسئله را حل می کنیم. دو فوتون در نظر بگیرید که از مبداء تاییده می شوند چهاربردار یکی به صورت:

$$k_{\gamma}^{\mu} = (E, E\hat{k}) = (E, E(\cos \alpha \hat{x} + \sin \alpha \hat{y})) \quad (14)$$

و دیگری با زاویه کوچک $d\alpha$ نسبت به اولی پرتاب می شود: ($\alpha' = \alpha + d\alpha$)

$$k_{\gamma'}^{\mu} = (E, E(\cos \alpha' \hat{x} + \sin \alpha' \hat{y})) \quad (15)$$

در دستگاه مختصاتی که با سرعت v موازی محور x حرکت می کند:

$$k_{\gamma}^{\prime\mu} = (\gamma(E - vE \cos \alpha), \gamma(E \cos \alpha - vE), E \sin \alpha) \quad (16)$$

در نتیجه:

$$k_{\gamma'}^{\prime\mu} = (\gamma(E - vE \cos \alpha'), \gamma(E \cos \alpha' - vE), E \sin \alpha') = k_{\gamma}^{\prime\mu} + d\alpha(vE\gamma \sin \alpha, -\gamma E \sin \alpha, E \cos \alpha) \quad (17)$$

زاویه بین دو بردار $k_{\gamma}^{\prime\mu}, k_{\gamma'}^{\prime\mu}$ که در واقع زاویه بین دو فوتون از دید ناظر متحرک است می شود:

$$\sin(d\alpha') \sim d\alpha' = \frac{|k_{\gamma}^{\prime\mu} \times k_{\gamma'}^{\prime\mu}|}{|k_{\gamma}^{\prime\mu}| |k_{\gamma'}^{\prime\mu}|} = \frac{\gamma E^2 (1 - v \cos \alpha)}{\gamma^2 E^2 (1 - v \cos \alpha)^2} d\alpha = \frac{1}{\gamma(1 - v \cos \alpha)} d\alpha \quad (18)$$

از طرفی از معادله ۱۷ واضح است که فرکانس دو فوتون (که انرژی شان در دستگاه دوم تقریباً مساوی است) در دستگاه دوم هست:

$$E' = \gamma E (1 - v \cos \alpha) \Rightarrow \left(\frac{d\alpha}{d\alpha'}\right) = \frac{E'}{E} = \gamma(1 - v \cos \alpha) \quad (19)$$

۴.۲۰ مطابق شکل، فرض کنید در دستگاه مختصات S فوتون ها که به صورت همگن پخش شده اند در راستای $(\cos \theta, \sin \theta, 0)$ حرکت می کنند. دستگاه S' هم با سرعت v در راستای x حرکت می کند. فرض کنید صفحه ای با مساحت A از عمود بر محور x و ثابت در دستگاه S داریم. تعداد فوتونی که در یک بازه زمانی Δt به این صفحه برخورد می کند به وضوح هست:

$$\Delta N = \rho c \cos \theta A \Delta t \quad (20)$$

دستگاه S' این رویداد را بدین شکل تفسیر می کند که صفحه با مساحت A با سرعت $-v$ حرکت می کند و فوتون ها با سرعت نسبی $(\cos \theta', \sin \theta', 1) + v(0, 0, 1) = c' + \vec{v}$ در مدت زمان $\Delta t' = \gamma \Delta t$ به آن برخورد می کنند. در نتیجه تعداد فوتون هایی که به سطح می رسند هست:

$$\Delta N' = \rho' (c \cos \theta' + v) A \Delta t' = \rho' (c \cos \theta' + v) \gamma A \Delta t \quad (21)$$

از طرفی از قانون ایبراهی نور می دانیم: (برای سهولت سرعت نور را واحد بگیرد)

$$\cos \theta = \frac{v + \cos \theta'}{v \cos \theta' + 1} \quad (22)$$

اما از آن جا که تعداد فوتونهای برخوردی یک پدیده فیزیکی است باید داشته باشیم $\Delta N = \Delta N'$ پس:

$$\gamma \rho' (c \cos \theta' + v) = \rho \cos \theta \Rightarrow \frac{\rho}{\rho'} = \gamma(1 + v \cos \theta') = \frac{v}{v'} \quad (23)$$

تساوی آخر در بالا از این نتیجه می شود که فرکانس نور در دو دستگاه با رابطه

$$v = v' \gamma (1 + v \cos \theta') \quad (24)$$

به هم مرتبط می شوند.